

# **NOTICE OF POST ELECTION CANVASSING OF VOTE-BY-MAIL BALLOTS AND PROVISIONAL BALLOTS**

**NOTICE IS HEREBY GIVEN** that the City of West Hollywood post-election Canvassing of Vote-By-Mail Ballots and Provisional ballots will commence on Monday, June 8, 2015 at West Hollywood City Hall, Community Conference Room, 8300 Santa Monica Blvd. The Processing (opening of the envelopes, preparing the ballots for the ballot counter) will commence at 9:00 a.m. The tabulation (ballot processing through the ballot counter) will commence at approximately 3:30 p.m.

**Yvonne Quarker  
City Clerk  
May 20, 2015**

# **Уведомление о проведении подсчета голосов жителей, проголосовавших по почте и по предварительными бюллетеням**

**Настоящим уведомляем,** что проведение подсчета голосов жителей, проголосовавших по почте и по предварительными бюллетеням, состоится в понедельник 8 июня 2015 года в общественном зале здания мэрии Западного Голливуда по адресу: 8300 Santa Monica Blvd. Процедура (вскрытие конвертов, подготовка бюллетеней для подсчета) начнется в 9:00 часов утра. Окончательный подсчет и классификация данных начнется приблизительно в 3:30 дня.

**Иван Квокэ  
Секретарь городского управления  
20 мая 2015 года**

# **NOTIFICACION DE PROCESAMIENTO ESCRUTINIO DE LAS BOLETAS ELECTORALES PARA VOTAR POR CORREO Y LAS BOLETAS PROVISIONALES DESPUES DEL DIA DE LA ELECCION**

**POR LA PRESENTE SE DA AVISO** que el proceso escrutinio de las boletas electorales para votar por correo y las boletas provisionales después de la elección especial municipal de la ciudad de West Hollywood comenzara el día lunes, 8 de junio del 2015 en el ayuntamiento de la ciudad de West Hollywood, en el salón de conferencias comunitarias, 8300 Santa Monica Blvd. El procesamiento (abrir los sobres, preparar las boletas para el contador de boletas) comenzara a las 9:00 a.m. La tabulación (procesar las boletas por medio del contador de boletas) comenzara aproximadamente a las 3:30 p.m.

**Yvonne Quarker  
Secretaria Municipal  
20 de mayo del 2015**